

Traveller

Name _____ Alter _____ Spezies _____ Geburtswelt _____

Hintergrund _____

Besitz _____ Schulden _____ Rente _____ Bar _____ ¢r

Kontakte _____

	Wert	Modifikator		Wert	Modifikator		Wert	Modifikator					
Stärke	—	—	Intellekt	—	—	Psi	—	—	Glückspunkte	—			
Geschick	—	—	Bildung	—	—	Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+
Ausdauer	—	—	Sozialstatus	—	—	Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):													
Anführer	—	Flieger	—	Nahkampf	—	Seefahrer	—						
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	—		—						
Athletik	—	Rotor	—	Unbewaffnet	—		—						
Ausdauer	—	Tragflächen	—		—	Sprachen	—						
Geschick	—		—	Navigation (planetar)	—		—						
Stärke	—	Geselligkeit	—	Null-G	—	Sprengstoff	—						
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	—	Steward	—						
Ausbildung	—	Handeln	—	Beiboote	—	Taktik	—						
	—	Ingenieur	—	Raumschiffe	—	Planetar	—						
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	—	Weltraum	—						
Elektronik	—	Manöverantrieb	—	Raumanzug	—	Täuschen	—						
Computer	—	Reaktor	—	Recht	—	Tiere	—						
Fernsteuerung	—	Sprungantrieb	—	Schleichen	—	Abrichten	—						
Kommunikation	—	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—						
Sensoren	—	Turmschütze	—	Energie	—	Überleben	—						
Ermitteln	—	Orbital	—	Projektile	—	Überreden	—						
Fahrer	—	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—						
Luftkissen	—		—	Bordschütze	—	Verwaltung	—						
Mechs	—		—	Artillerie	—	Wissenschaft	—						
Rad & Ketten	—	Mechanik	—	Tragbare	—		—						
	—	Medizin	—		—		—						

Rüstung TL Schutz Strahlung Gewicht Ausrüstung TL Gewicht Effekt

Waffen TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition Implantate TL Effekt

Term	Karriere/Zweig	Skills	Rang	Kontakte	Abschläge
Jugend					
0 18-22					
1 22-26					
2 26-30					
3 30-34					
4 34-38					
5 38-42					
6 42-46					

Jugend	Bildung+3 Skills auf 0	Verwaltung, <i>Tiere, Kunst, Athletik</i> , Geselligkeit, <i>Fahrer, Wissenschaft, Seefahrer</i> , Unterwelt, Überleben, Raumanzug, <i>Elektronik, Flieger</i> , Sprachen, Mechanik, Medizin, Ausbildung			
0 Universität		Bewerbung: Bildung 6+ +1 wenn Sozialstatus≥9	Abschluss: Intellekt 6+ (Auszeichnung ≥10)		
0 Militär-Akademie	Armee	Bewerbung: Ausdauer 7+	Abschluss: Intellekt 7+ (Auszeichnung ≥11)		
	Marines	Bewerbung: Ausdauer 8+	Abschluss: Intellekt 7+ (Auszeichnung ≥11)		
	Flotte	Bewerbung: Intellekt 8+ +1 wenn Sozialstatus≥8	Abschluss: Intellekt 7+ (Auszeichnung ≥11)		
Karriere	Bewerbung	Zweig	Durchkommen	Beförderung	Fortgeschr. Offizier
1 Agent (22)	Intellekt 6+	Polizei Geheimdienst Industriespion	Ausdauer 6+ Intellekt 7+ Intellekt 5+	Intellekt 6+ Intellekt 5+ Intellekt 7+	Bildung≥8
2 Armee (24)	Ausdauer 5+ -2 wenn über 30	Logistik Infanterie Mechanisierte Infant.	Ausdauer 5+ Stärke 6+ Geschick 7+	Bildung 7+ Ausdauer 6+ Intellekt 5+	Bildung≥8 Sozialst. 8+
3 Zivil (26)	Bildung 5+	Angestellter Arbeiter Siedler	Sozialstatus 6+ Ausdauer 4+ Intellekt 7+	Intellekt 6+ Bildung 8+ Ausdauer 5+	Bildung≥10
4 Herumtreiber (28)	-	Aussteiger (Barbar) Streuner Schrottsammler	Ausdauer 7+ Ausdauer 7+ Geschick 7+	Stärke 7+ Intellekt 7+ Ausdauer 7+	
5 Unterhaltung (30)	Gesch./Int. 5+	Künstler Journalist Darsteller	Sozialstatus 6+ Bildung 7+ Intellekt 5+	Intellekt 6+ Intellekt 5+ Geschick 7+	Bildung≥10
6 Marines (30)	Ausdauer 6+ -2 wenn über 30	Logistik Enterkommando Bodentruppen	Ausdauer 5+ Ausdauer 6+ Ausdauer 7+	Bildung 7+ Bildung 6+ Bildung 5+	Bildung≥8 Sozialst. 8+
7 Händler (32)	Intellekt 4+	Handelsmarine Freihändler Kaufmann/Broker	Bildung 5+ Geschick 6+ Bildung 5+	Intellekt 7+ Intellekt 6+ Intellekt 7+	Bildung≥8
8 Flotte (34)	Intellekt 6+ -2 wenn über 34	Crew Ingenieur/Kanonier Flieger	Intellekt 5+ Intellekt 6+ Geschick 7+	Ausdauer 7+ Ausdauer 6+ Ausdauer 5+	Bildung≥8 Sozialst. 8+
9 Adel (36)	Sozialstatus 10+ automatisch bei Sozialstatus≥10	Regierung Diplomat Dilettant	Intellekt 4+ Intellekt 5+ Sozialstatus 3+	Ausdauer 6+ Sozialstatus 7+ Intellekt 8+	Bildung≥8
10 Gangster (38)	Geschick 6+	Dieb Schläger Pirat	Intellekt 6+ Ausdauer 6+ Geschick 6+	Geschick 6+ Stärke 6+ Intellekt 6+	Bildung≥10
11 Gelehrter (40)	Intellekt 6+	Feldforscher Grundlagenforscher Mediziner	Ausdauer 6+ Ausdauer 4+ Bildung 4+	Intellekt 6+ Intellekt 8+ Bildung 8+	Bildung≥10
12 Scout (42)	Intellekt 5+	Kurier Vermesser Erkunder	Ausdauer 5+ Ausdauer 6+ Ausdauer 7+	Bildung 9+ Intellekt 8+ Bildung 7+	Bildung≥8
13 Gefängnis (54)	-	Insasse Brutalo Dealer	Ausdauer 7+ Stärke 8+ Intellekt 9+	Stärke 7+ Ausdauer 6+ Ausdauer 5+	
X Psioniker (236)	PSI 6+	Wildes Talent Psi-Gelehrter Psi-Krieger	Sozialstatus 6+ Bildung 4+ Ausdauer 6+	Intellekt 8+ Bildung 8+ Ausdauer 6+	Bildung≥8
Truther (C.34)	-	-	Rang 4+	-	
Religiöser (C. 36)	-	Anerkannte Religion Missionar Fanatiker	Sozialstatus 3+ Intellekt 6+ Intellekt 8+	Sozialstatus 8+ Sozialstatus 7+ Intellekt 5+	